408262703 資工二乙 曾博暘

人工智慧概論

Introduction to AI Assignment 1: Search Agent

1. Describe your goal formulation and problem formulation.

是關於一顆球去增加蒐集其他效率的資源，原本期使速度為0半徑為20，並且半徑會隨著資源增大並跟速度成反比。操作指令包含上下左右共4個方位8個方向，並且有無操作。操作決定不能超過50毫秒，不然視為無操作。

1. Describe the search strategy you used, and explain your design concept.

目標:運用座標進行判斷，在讀取該座標位置執行動作，延長某方向移動時間，避免原地打轉。(運用無限符號路徑模擬)

理念:增加移動效率跟方向時間。

3. Describe the challenges you encountered when designing the agent.

起初對於沒修過基礎程式二的學生來說，演算法跟c語言是最熟悉的陌生人，所以一開始也無從做起，於是我就是詢問了學長姊，之後花了很多時間接受他們的教導，才完成了這個讓我壓力好大的作業，要是其他人，我想可能也會寫很久吧。